

Frankfurt, 3. März 2010

Spiel- und Lernspaß auf der didacta

Klassische Bildungskonzepte gehen Hand in Hand mit der digitalen Welt

Wie moderne Medien lebenslanges Lernen spielerisch unterstützen können, präsentiert Nintendo vom 16. bis 20. März auf der didacta in Köln. Am eigenen Messestand in Halle 9.1 am Stand A028 zeigt der japanische Videospielehersteller interaktive Spielkonzepte, die körperliche Fitness fördern und digitales Lernen unterstützen. Außerdem können Besucher erstmals die aktuellen Denk-, Mathe- sowie Sprachtrainer auf der Anfang März erscheinenden mobilen Konsole Nintendo DSi XL ausprobieren und erleben.

„Bereits das dritte Mal präsentieren wir uns auf Europas größter Bildungsmesse“, so Silja Gülicher, Leiterin Pressestelle Nintendo Deutschland. „Am Stand und in verschiedenen Vorträgen zeigen wir gemeinsam mit unseren Partnern Cornelsen, Tivola, Tessloff und Westermann wie virtuelles Lernen inner- und außerhalb der Schule eingebunden werden kann.“

Im Rahmen der Podiumsveranstaltung „Lernen mit einem Lächeln – Digitales Lernen mit Videospiele in Ganztagschulen“ diskutieren Bildungsexperten am Dienstag, den 16. März, methodische und pädagogische Potentiale digitaler Lernspiele für Ganztagschulen. Ferner erfahren interessierte Messebesucher am Freitag, den 19. März, im Forum „didacta aktuell“ bei der Podiumsdiskussion „Bessere

Nintendo of Europe GmbH
Nintendo - Center
63760 Großostheim
Tel.: +49(0)6026 - 950 - 0
Fax.: +49(0)6026 - 950 - 301

Pressekontakt:
Süddeutscher Verlag onpact GmbH
Hultschiner Straße 8
81677 München
Tel.: +49(0)89 – 2183 72 77
Fax.: +49(0)89 – 2183 72 09

Pressestelle:
POPULAR PR
Robert-Mayer-Strasse 48-50
60486 Frankfurt
Tel.: +49(0)69 - 713 76 76 14
Fax.: +49(0)69 - 713 76 76 24

Presse Information

Bildungschancen durch mehr Bewegung", welchen Einfluss Bewegung und Balancegefühl auf schulischen Erfolg haben. Am Messe-Donnerstag können sich Lehrer und Erzieher gemeinsam mit dem Ganztagschullehrer Ulrich Walter Stöger und der Medienpädagogin Cordula Dernbach ab 14 Uhr beim Lehrer-Workshop „Digitales Lernen in der Schule“ über didaktische Methoden beim Einsatz edukativer Videospiele im Klassenzimmer austauschen.

Am Nintendo-Stand sind alle Besucher eingeladen, die aktuellen Spiele für den mobilen Nintendo DS und die TV-Konsole Wii ausgiebig zu testen. Mit dabei sind zum Beispiel Titel, die kleine graue Zellen auf Trab bringen: Sei es durch anregendes Schmökern in *Die Bibliothek der klassischen Bücher* - oder Knobeln und Rätseln mit *Professor Layton und die Schatulle der Pandora*. Damit beim vielen Denken und Lernen körperliche Bewegung nicht zu kurz kommt, laden *Wii Sports Resort* und *Wii Fit Plus* zu spielerischem Wettkampf und fordernden Balancespielen ein.

Weitere Informationen zu Nintendo und den Spielkonzepten zur Unterstützung geistiger und körperlicher Fitness finden Sie im Internet unter www.nintendo-europe-media.de.

(2.478 Zeichen)

Nintendo of Europe GmbH
Nintendo - Center
63760 Großostheim
Tel.: +49(0)6026 - 950 - 0
Fax.: +49(0)6026 - 950 - 301

Pressekontakt:
Süddeutscher Verlag onpact GmbH
Hultschiner Straße 8
81677 München
Tel.: +49(0)89 - 2183 72 77
Fax.: +49(0)89 - 2183 72 09

Pressestelle:
POPULAR PR
Robert-Mayer-Strasse 48-50
60486 Frankfurt
Tel.: +49(0)69 - 713 76 76 14
Fax.: +49(0)69 - 713 76 76 24

Presse Information

Veranstaltungsdaten:

Podiumsdiskussion am 16. März 2010, 14:00 Uhr

Titel: Lernen mit einem Lächeln -
Digitales Lernen mit
Videospielen in Ganztagschulen

Teilnehmer: Martin Hüppe
(Geschäftsführer, Cornelsen
Verlag)
Gunhild Schulz-Gade
(Ganztagsschulverband GGT e.V.)
Cordula Dernbach
(Medienpädagogin)

Prof. Dr. Jörg Müller-Lietzkow
(Universität Paderborn)

Ort: Forum Unterrichtspraxis / Halle
6, Stand E41

Lehrer-Workshop am 18. März, 16:00 Uhr

Titel: Digitales Lernen in der
Ganztagschule - Wie interaktive
und digitale Medien die
Lernmotivation fördern

Teilnehmer: Cordula Dernbach
(Medienpädagogin)
Ulrich Walter Stöger
(Haupt- und Ganztagschullehrer,
Plattling)

Ort: Konferenzraum F / CC Nord

Nintendo of Europe GmbH
Nintendo - Center
63760 Großostheim
Tel.: +49(0)6026 - 950 - 0
Fax.: +49(0)6026 - 950 - 301

Pressekontakt:
Süddeutscher Verlag onpact GmbH
Hultschiner Straße 8
81677 München
Tel.: +49(0)89 - 2183 72 77
Fax.: +49(0)89 - 2183 72 09

Pressestelle:
POPULAR PR
Robert-Mayer-Strasse 48-50
60486 Frankfurt
Tel.: +49(0)69 - 713 76 76 14
Fax.: +49(0)69 - 713 76 76 24

Presse Information

Podiumsdiskussion am 19. März 2010, 12:00 Uhr

Titel: Bessere Bildungschancen durch
mehr Bewegung

Teilnehmer: Dorothea Beigel
(Hessisches Kultusministerium,
Arbeitsgebiet Schule &
Gesundheit)
Prof. Dr. Klaus Fischer
(Universität Köln/ Professor für
Bewegungserziehung und
Bewegungstherapie)

Ort: Forum „didacta aktuell“ / Halle
9, Stand A20/B21

Vorträge im Trainer-Café, täglich

Titel: „Wii“ auch Bewegungsmuffel
aktiviert werden können
(Videospiele im Firmensport)

Ort: Trainer-Café / Halle 10.1

Süddeutscher Verlag onpact GmbH

Marcel Grobe

Tel.: 089 - 2183 7255
marcel.grobe@sv-onpact.de

Vanessa Voigt

Tel.: 089 - 2183 7277
vanessa.voigt@sv-onpact.de

Nintendo Deutschland

Silja Gülicher

Tel.: 06026 - 950-628
silja.guelicher@nintendo.de

Nintendo of Europe GmbH
Nintendo - Center
63760 Großostheim
Tel.: +49(0)6026 - 950 - 0
Fax.: +49(0)6026 - 950 - 301

Pressekontakt:
Süddeutscher Verlag onpact GmbH
Hultschiner Straße 8
81677 München
Tel.: +49(0)89 - 2183 72 77
Fax.: +49(0)89 - 2183 72 09

Pressestelle:
POPULAR PR
Robert-Mayer-Strasse 48-50
60486 Frankfurt
Tel.: +49(0)69 - 713 76 76 14
Fax.: +49(0)69 - 713 76 76 24